

ПОЛОЖЕНИЕ

О Клубе интеллектуальных игр

Сибирского федерального университета

1. Общие положения

1.1. Клуб интеллектуальных игр Сибирского федерального университета (далее - Клуб) является постоянно действующей студенческой организацией при Федеральном государственном автономном образовательном учреждении высшего образования «Сибирский федеральный университет» (далее - Университет).

1.2. Свою деятельность Клуб осуществляет в соответствии с законодательством Российской Федерации, Уставом Университета и настоящим Положением.

1.3. Целью Клуба является повышение общего интеллектуального уровня обучающихся Университета, а также создание условий для развития у них способности к самоорганизации и саморазвитию.

1.4. Задачами Клуба являются:

- Развитие и популяризация движения интеллектуальных игр в Университете;
- Расширение кругозора и эрудиции обучающихся Университета;
- Сплочение коллектива преподавателей и обучающихся Университета на почве интеллектуального соревнования;
- Совершенствование академической и внеучебной жизни Университета.

1.5. Организация деятельности Клуба предполагает сочетание ответственности обучающихся и доверия к ним со стороны администрации и педагогического коллектива Университета.

2. Основные направления

2.1. Информационное обеспечение движения интеллектуальных игр в Университете.

2.2. Привлечение обучающихся и преподавателей к участию в движении интеллектуальных игр

2.3. Проведение мероприятий по повышению уровня знаний и подготовки обучающихся Университета

2.4. Организация в Университете турниров по интеллектуальным играм.

2.5. Проведение отбора участников и формирование сборных команд Университета, в том числе для представления Университета на турнирах по интеллектуальным играм различного уровня.

2.6. Поддержание и развитие общегородских, региональных, общероссийских и международных связей между вузами в области интеллектуальных игр.

3. Права Клуба.

- 3.1. Проводить с разрешения администрации Университета любые массовые мероприятия в сфере интеллектуальных игр, обладающие общеуниверситетским статусом, в том числе:
 - Чемпионат Университета по «Что? Где? Когда?»;
 - Чемпионат Университета по «Брейн-рингу»;
 - Чемпионат Университета по «Своей игре»;
 - Открытый Кубок Университета по интеллектуальным играм.
- 3.2. Использовать при проведении общеуниверситетских массовых мероприятий в сфере интеллектуальных игр фирменную символику (Приложение 1).
- 3.3. Получать поддержку от администрации Университета по организации мероприятий в сфере интеллектуальных игр.
- 3.4. Выступать представителем Университета в сфере интеллектуальных игр на мероприятиях местного, регионального, всероссийского и международного уровня.
- 3.5. Вносить предложения в администрацию Университета по формированию системы стимулирования активных участников движения интеллектуальных игр университета
- 3.6. Использовать по согласованию с администрацией информационные средства и материально-техническую базу Университета.

4. Структура Клуба.

- 4.1. Клуб формируется на основании добровольного членства.
- 4.2. Членом Клуба может стать любой обучающийся или сотрудник Университета, который разделяет цели и задачи деятельности Клуба.
- 4.3. Инициатива создания команды по интеллектуальным играм принадлежит исключительно её игрокам. Интересы команды во взаимоотношениях с Клубом и Университетом представляет её капитан.
- 4.4. Высшим руководящим органом Клуба является Совет Клуба в составе: Председатель Клуба, заместители Председателя, а также капитаны, чьи команды принимают участие в Чемпионате Университета по «Что? Где? Когда?».
- 4.5. Совет Клуба:
 - определяет направления развития деятельности Клуба;
 - принимает решения о проведении мероприятий Клуба;
 - проводит выборы Председателя Клуба;
 - решает прочие вопросы, касающиеся деятельности Клуба.
- 4.6. Совет Клуба действует на постоянной основе.
- 4.7. Председатель избирается на собрании Совета Клуба простым большинством голосов из числа присутствующих путем открытого голосования.
- 4.8. В обязанности Председателя входит:
 - организация и контроль деятельности Клуба;
 - формирование Оргкомитета Клуба;
 - организация и контроль исполнения решений, принятых Советом Клуба;
 - составление годового плана работы Клуба, подведение итогов в конце года;

- представление Клуба по вопросам его деятельности в администрации и общественных структурах Университета.
 - 4.9. Срок полномочий Председателя – 1 год со дня избрания.
 - 4.10. Годовой план работы Клуба утверждается проректором Университета по молодежной политике.
 - 4.11. Заместители Председателя Клуба назначаются Председателем сразу же после его избрания. Количество Заместителей определяется Председателем в зависимости от направлений деятельности Клуба.
 - 4.12. Заместители Председателя Клуба помогают в своей работе Председателю, в его отсутствие организуют работу Клуба. В своей работе Заместители отчитываются перед Председателем Клуба.
5. Обеспечение деятельности Клуба.
- 5.1. Клуб осуществляет организацию и проведение массовых мероприятий в сфере интеллектуальных игр за счёт интеллектуального потенциала его членов.
 - 5.2. При проведении общеуниверситетских мероприятий в сфере интеллектуальных игр Клуб вправе запрашивать финансовую, информационную, организационную и иного рода поддержку непосредственно у Университета, а также иных организаций, разделяющих цели Клуба.
 - 5.3. Поддержка, указанная в п. 5.2, осуществляется на основе соглашения (письменного или устного), заключенного с Клубом.
6. Сборные команды Университета
- 6.1. В целях обеспечения открытого и объективного отбора участников и формирования сборных команд Университета Оргкомитетом Клуба ведется рейтинг команд.
 - 6.2. Положение команд в рейтинге определяется в соответствии с результатами, которые они демонстрируют по итогам участия в общеуниверситетских, городских и региональных турнирах по интеллектуальным играм, не имеющих лицензии Международной ассоциации клубов «Что? Где? Когда?» (далее – МАК ЧГК), а также межрегиональных, всероссийских и международных турнирах по интеллектуальным играм, лицензированных МАК ЧГК.
 - 6.3. Команда имеет право представлять Университет на соревнованиях регионального, межрегионального, всероссийского и международного уровня в случае, если её игроки являются обучающимися, сотрудниками или выпускниками Университета. При этом доля обучающихся должна составлять не менее 75 % от состава команды.
 - 6.4. Финансирование участия команд Клуба в турнирах по интеллектуальным играм производится по приоритетному принципу следующим образом:
 - первые три команды рейтинга;
 - первые три команды Высшей лиги Чемпионата Университета по «Что? Где? Когда?»;

- первые три команды Премьер-лиги Чемпионата Университета по «Что? Где? Когда?»;
 - команды, изъявившие желание принять участие в турнире по интеллектуальным играм.
- 6.5. Финансирование команд, указанных в п. 6.7, осуществляется за счет бюджетных и внебюджетных средств Управления молодежной политики. Окончательное решение о финансировании команды принимается начальником управления по молодежной политике СФУ по представлению Председателя Клуба.
- 6.6. Оплата командировочных расходов, связанных с участие команд Университета в турнирах по интеллектуальным играм, осуществляется только для обучающихся и сотрудников Университета.
- 6.7. В исключительных случаях право на получение финансовой поддержки для участия в турнирах по интеллектуальным играм имеют отдельные члены Клуба, активно участвующие в его деятельности, а также внесшие значительный вклад в развитие движения интеллектуальных игр в Университете.
- 6.8. При возникновении спорных ситуаций, связанных с финансированием участия команд Университета по интеллектуальным играм, решение принимается Советом Клуба.
7. Внесение изменений.
- 7.1. Внесение изменений и дополнений в настоящее Положение производится решением Совета Клуба.

Председатель

Клуба интеллектуальных игр СФУ



М.В. Доброва