



УТВЕРЖДАЮ

Проректор по молодежной
политике ФГАОУ ВО «СФУ»

Е.В. Сидоренко

«август» 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального фестиваля «Универфест.СФУ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее положение устанавливает порядок проведения регионального фестиваля «Универфест.СФУ» (далее – Мероприятие) ФГАОУ ВО «Сибирский федеральный университет» (далее – Университет).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- 2.1 Укрепление спортивных традиций Университета.
- 2.2 Привлечение обучающихся, преподавателей, сотрудников Университета и жителей г. Красноярска к регулярным занятиям физической культурой и спортом.
- 2.3 Формирование здорового образа жизни, позитивных жизненных установок обучающихся, преподавателей и сотрудников Университета и жителей г. Красноярска, их гражданского и патриотического воспитания.

3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

3.1 Мероприятие проводится 14 сентября 2025 года по адресу: г. Красноярск, ул. Елены Стасовой, 69Л, Многофункциональный спортивный комплекс «Радуга» (далее – МСК «Радуга»).

3.2 Подготовка к спортивной программе для участников пройдет 11 сентября 2025 года в 18:30 по адресу: ул. Елены Стасовой, 69Л, МСК «Радуга».

4. РУКОВОДСТВО

4.1 Общее руководство по подготовке, проведению, контролю за ходом Мероприятия осуществляется Центром развития студенческого спорта, Институтом физической культуры, спорта и туризма, Управлением молодежной политики, ответственными за спортивно-массовую работу.

5. СУДЕЙСТВО

5.1 Судейство соревнований спортивной программы осуществляется судейской бригадой, утверждаемой председателем организационного комитета регионального фестиваля «Универфест.СФУ» не менее чем за 10 дней до начала проведения Мероприятия.

6. УЧАСТНИКИ МЕРОПРИЯТИЯ

6.1 В Мероприятии принимают участие обучающиеся по программам бакалавриата, специалитета, магистратуры очной, заочной и очно-заочной форм обучения и обучающиеся физико-математической школы СФУ (далее – ФМШ СФУ) (от 16 лет до 35 лет), преподаватели и сотрудники Университета, жители г. Красноярска, представители других вузов.

6.2 Общие сведения о мероприятии:

№	Наименование	Состав команд			Запасные	Примечание
		всего	мужчины	женщины		
1	Кубок первокурсников «Лазертаг»	4		Не менее 1 человека	2	Заявка в соответствии с приложением 1 до 18:00 13.09.2025 csk@sfu-kras.ru
2	Инклюзивный фиджитал настольный теннис	2	Независимо от пола			Заявки до 20:00 09.09.2025 по ссылке: https://forms.yandex.ru/u/68a041b984227c0fcbba866b/
3	Ритм-симулятор среди студентов	4	Независимо от пола		2	до 20:00 09.09.2025 регистрация по ссылке https://forms.yandex.ru/cloud/68a339525056901b7afd958a и оригинал заявки в соответствии с приложением 2 на мероприятие
4	Ритм-симулятор среди корпоративных команд сотрудников и	3	Независимо от пола			до 20:00 09.09.2025 регистрация по ссылке https://forms.yandex.ru/cloud/68a33

	преподавателей СФУ				9525056901b7afd958a и оригинал заявки в соответствии с приложением 3 на мероприятие
5	Гольф-двоеборье - фиджитал мини- гольф	2	Независимо от пола		до 20:00 09.09.2025 регистрация по ссылке https://forms.yandex.ru/cloud/68a339525056901b7afd958a и оригинал заявки в соответствии с приложением 2 на мероприятие
6	Образовательный интеллектуальный конкурс		Все участники соревнований по компьютерному и фиджитал спорту		Регистрация по ссылке до 21:00 04.09.2025 https://ino.sfu-kras.ru/program/1976/3361
7	Кубок первокурсников «Битва болельщиков»	Не менее 10	Независимо от пола	2	Заявка в соответствии с приложением 1 до 18:00 13.09.2025 csk@sfu-kras.ru
8	Инклюзивный марафон здоровья	от 30 до 60 человек	Независимо от пола Формирование команд осуществляется преподавателями физкультурно- спортивных специализаций «Оздоровительная ФК» и «Адаптивная ФК» от 30 до 60 человек		Заявки до 20:00 09.09.2025 по ссылке: https://forms.yandex.ru/u/68a041b984227c0fcbba866b/

6.3. Программа мероприятия:

Время	Событие фестиваля
11:00 – 12:00	Регистрация участников фестиваля очная по заявкам: 1. Кубок первокурсников «Лазертаг» 2. «Битва болельщиков» 3. Ритм-симулятор среди студенческих команд

	4. Ритм-симулятор среди сотрудников СФУ 5. Фиджитал-мини-гольф 6. Инклюзивный фиджитал настольный теннис 7. Инклюзивный марафон здоровья 8. «Врывайся в фиджитал»			
12:00	Открытие «Универфест.СФУ», старт работы интерактивных площадок			
12:30-15:30	12:30 – 15:30 (16:00) Уличная площадка: ЛАЗЕРТАГ - Кубок первокурсника, + Итоговые соревнования фиджитал – марафона «Врывайся в фиджитал»	МСК «Радуга», универсальный зал: - Ритм-симулятор, - Инклюзивный фиджитал настольный теннис	МСК «Радуга», зал конференций; Фиджитал-мини-гольф	Спортивная площадка + шатер: «Врывайся в фиджитал»: фиджитал-баскетбол, фиджитал-футбол VR – ритм-симулятор
12:30 – 13:30	Перед сценой Инклюзивный марафон здоровья			
12:30 – 15:00	Конкурс "Битва Болельщиков"			
13:00 – 15:00	Выдача стартовых номеров на «Отличный забег», палок для северной ходьбы			
15:30 -16:30	<i>Подведение итогов спортивной программы, награждение</i>			
15:30	Старт «Северная ходьба» на 2 км			
16:00	Старт «Отличный забег» на 5 км			
17:00	Старт «Отличный забег» на 10 км, частично X-trail			
18:00	Награждение «Отличный забег» 5 км и 10 км (жен., муж.)			
19:00 – 21:00	Выступление хедлайнера			

7. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

7.1 Соревнования по дисциплине «Лазертаг» в рамках «Кубка первокурсников».

В Соревновании участвуют команды, в состав которых входит 4 участника основного состава и 2 запасных участника. В основе команды должно быть не менее 1 девушки.

Сценарии сражений

«Стенка на стенку» - команды борются за выживание. Цель – уничтожить всех противников. Побеждает команда, в которой останется наибольшее количество бойцов.

Общие положения

Начало игр. Главный судья объявляет о начале игр. Команды, выбранные путём жеребьёвки, расходятся по локациям согласно расписанию.

Формат проведения игры. Система оценивания команд проводится по олимпийской системе, в которой участник выбывает из турнира после первого поражения. Полуфинальные и финальные игры проходят по круговой системе.

Сражения. Все участники, проходят одни и те же сценарии в зависимости от этапа турнира. Очередность сражений определяется путем жеребьевки.

Определение победителя и призеров

Победителем Соревнования становится команда, получившее наибольшее количество побед. В случае равенства побед (очков) результат матча определяется следующий образом:

- 1) Общее количество фрагов.
- 2) Общее количество смертей.

Команды, занявшие второе и третье место в Соревновании, признаются призерами.

Порядок награждения победителя и призеров определяется Организатором.

7.2 Инклюзивные соревнования по фиджитал-настольному теннису

Команды формируются по 2 человека после регистрации участников пропорционально 1:1 (студенты нормотипичного развития / студенты, отнесенные к специальной медицинской группе «А», лица с ограниченными возможностями здоровья (далее – ОВЗ) / дети-инвалиды (до 18 лет), инвалиды (старше 18 лет), участники специальной военной операции.

Классы для спортсменов с физическими нарушениями:

Для спортсменов с ПОДА – поражение опорно-двигательного аппарата)

Соревнования проводятся в сидячем (классы 1–5) и стоячем (классы 6– 10) положении (формате). Чем ниже класс, тем выше степень ограничений. Спортивно-функциональная классификация ITTF для проведения инклюзивных соревнований по настольному теннису среди спортсменов с ПОДА представлена в таблице 1.

Таблица 1 – Спортивно-функциональная классификация ITTF для проведения инклюзивных соревнований по настольному теннису среди спортсменов с ПОДА

Класс	Характеристика
1–2	Тяжелые нарушения: ограниченный контроль туловища, игра сидя, минимальная подвижность
3	Умеренные нарушения: слабый контроль туловища, но лучше баланс, чем в 1–2
4–5	Легкие нарушения: хороший контроль туловища, возможны ограничения в руке/ноге
6	Игра стоя: тяжелые нарушения в ногах (например, ампутация выше колена)
7	Умеренные нарушения в ногах или руке (например, гемиплегия)

8	Легкие нарушения: например, ампутация ниже колена или слабость в одной конечности
9	Минимальные нарушения (например, легкий церебральный паралич)
10	Очень легкие нарушения (например, незначительная скованность в суставах)

7.2.1 Правила проведения соревнований

Жеребьевка. Перед началом состязаний команды проходят жеребьевку для физикал и диджитал этапа. Для проведения физикал этапа команды распределяются парами (четная-нечетная), согласно своему номеру в протоколе регистрации. На каждом из 4-ех столов для настольного тенниса соревнуются по три пары команд в порядке возрастания номера. Команды № 1-2, 3-4, 5-6 для стола № 1, команды № 7-8, 9-10, 11-12 для стола № 2 и т.д.

Для проведения диджитал этапа команды тем же образом распределяются парами (четная-нечетная), согласно своему номеру в протоколе регистрации. На каждой из 2-ух станций диджитал этапа соревнуются по шесть пар команд в порядке возрастания номера. Команды № 1-2, 3-4, 5-6, 7-8, 9-10, 11-12 для станции № 1, команды № 13-14, 15-16, 17-18, 19-20, 21-22, 23-24 для станции № 2.

При проведении жеребьевки стоит учитывать функциональные классы участников № 2, таким образом, чтобы спортсмены в соревнующихся командах имели схожую степень нарушения в состоянии здоровья. В случае невозможности соответствия функциональных классов участников команд стоит применить принцип гандикапа (форы) и при подсчете очков на обоих этапах применить весовой коэффициент ($k=1,5$) для спортсмена с более тяжелым нарушением в состоянии здоровья.

7.2.2 Правила и ход соревнований.

Правила и основные требования соревнований для проведения физикал этапа соответствуют методическим указаниям (Правила, организация и проведение соревнований по настольному теннису: метод. указания / сост.: С. К. Рябинина, С. А. Дорошенко, В. Н. Кулиев, Е. В. Иняткина. – Красноярск: ИПК СФУ, 2010. – 52 с.). Схема соревнований представлена в таблице 2.

Вначале физикал этапа проводятся одиночные встречи для участников № 1. Спортсмены команд приглашаются к столу попарно, в соответствии с протоколом, ведущим судьей в порядке очереди. Партия играется до 6-ти набранных очков. В протокол заносится количество очков каждого участника. После проведения одиночных встреч участников № 1 к столу приглашаются участники № 2. Ведущий судья приглашает спортсменов попарно в том же порядке, в каком проводились встречи участников № 1. Партия играется до 6-ти набранных очков. В протокол заносится количество очков каждого участника. При использовании принципа гандикапа (форы)

к набранным очкам участника с более тяжелым нарушением в состоянии здоровья применяется весовой коэффициент ($k=1,5$).

Для спортсменов классов 1-5 (сидячее положение) допускается двойной отскок при подаче мяча.

Для проведения диджитал этапа используется две станции, каждая из которых оснащена игровой приставкой Nintendo Switch. Состязания участников проходят в игровом симуляторе Mario Tennis Aces. Mario Tennis Aces – спортивная игра 2018 года, разработанная Camelot Software Planning и изданная Nintendo для Nintendo Switch. Игровой процесс Mario Tennis Aces заключается в том, что игроки играют в теннис с различными персонажами из серии Super Mario. В Aces есть режим «Простые правила», эквивалентный режиму

«Классический теннис». Как и в предыдущих частях серии, в Aces используется множество приёмов, таких как «топ-спин», при котором мяч летит параллельно направлению удара, «слайсы», при которых мяч при ударе отклоняется в сторону, и «лобы», при которых мяч летит вверх.

Aces добавляет несколько новых механик в серию Mario Tennis. Используя управление движением Joy-Con, игрок может выполнить «зонную подачу», при которой игрок может прицелиться прямо в то место, куда полетит мяч. В игре также есть многопользовательский онлайн-режим, в котором можно устраивать турниры, а также одиночные матчи.

Вначале диджитал этапа проводятся одиночные встречи для участников № 2. Спортсмены команд приглашаются к столу попарно, в соответствии с протоколом, ведущим судьей в порядке очереди. Судья производит необходимые настройки в игровом симуляторе. Партия играется до 6-ти набранных очков в режиме «Одним махом». В протокол заносится количество очков каждого участника. После в порядке той же очередности попарно вызываются участники № 1.

7.2.3 Подсчет очков. По окончании физикал и диджитал этапов результаты заносятся главным секретарем в итоговый протокол соревнований. В итоговом протоколе (таблица 3) суммируются очки, набранные в обоих этапах участником № 1 и участником № 2 каждой команды. Результаты команд ранжируются в порядке убывания. Определяется три рейтинговых группы. Формировать группы таким образом, чтобы разница между наибольшим и наименьшим результатом в рамках каждой группы составляла не более 15%. Эта рекомендация не является правилом, однако должна рассматриваться в качестве принципа формирования групп спортсменов, равных по уровню способностей, при наличии соответствующего количества участников. При равенстве набранных очков предпочтение отдается результатам участника № 2 в обоих этапах. Команде присуждается первое, второе или третье место в зависимости от очков и рейтинговой группы, в которой она находится.

7.2.4. Определение победителей и подведение итогов осуществляется по олимпийской системе.

Таблица 2. Соревновательная схема

Стол № 1 (Физикал)		Ведущий судья:		
Команды	Участники № 1		Участники № 2	
1-2				
3-4				
5-6				

Стол № 2 (Физикал)		Ведущий судья:		
Команды	Участники № 1		Участники № 2	
7-8				
9-10				
11-12				

Стол № 3 (Физикал)		Ведущий судья:		
Команды	Участники № 1		Участники № 2	
13-14				
15-16				
17-18				

Стол № 4 (Физикал)		Ведущий судья:		
Команды	Участники № 1		Участники № 2	
19-20				
21-22				
23-24				

Станция №1 (Диджитал)		Ведущий судья:		
Команды	Участники № 1		Участники № 2	
1-2				
3-4				
5-6				
7-8				
9-10				
11-12				

Станция № 2 (Диджитал)		Ведущий судья:		
Команды	Участники № 1		Участники № 2	
13-14				
15-16				
17-18				
19-20				
21-22				
23-24				

Таблица 3. Протоколы соревнований
по инклюзивному фиджитал-настольному теннису

Итоговый протокол

№	Участник № 1		Участник № 2		Сумма	Место
	Физикал	Диджитал	Физикал	Диджитал		
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						

Главный судья _____ ФИО

Главный секретарь _____ ФИО

7.3. Соревнования по фиджитал спорту в спортивной дисциплине «ритм-симулятор» среди студенческих команд

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Фиджитал спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 28.12.2023 № 1112.

Ритм-симулятор вид соревновательной деятельности, представляющий собой прохождение музыкальной видеоигры Just Dance.

К участию в соревнованиях допускаются команды в составе 4 человек (вне зависимости от пола).

Соревнования проходят на консоли Nintendo Switch.

Соревнования включают в себя один этап, в котором команда участников танцует один трек. Трек определяется методом случайной выборки из списка треков в таблице 4. По сумме очков 4 (четырех) участников команды определяется результат команды. Команда победителей и призёров определяется по наибольшей сумме набранных очков командой.

Таблица 4. Список треков для проведения соревнований по ритм-симулятору

СПИСОК ТРЕКОВ		
	Исполнитель	Название трека
1	Justin Bieber	Stay
2	Banx&Ranx	After Party
3	Nicky Youre	Sanroof

7.4. Соревнования по фиджитал спорту в спортивной дисциплине «ритм-симулятор» среди корпоративных команд сотрудников и преподавателей СФУ

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Фиджитал спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 28.12.2023г. №1112.

Ритм-симулятор вид соревновательной деятельности, представляющий собой прохождение музыкальной видеоигры Just Dance.

Соревнования проводятся совместно среди мужчин и женщин. Возрастная категория отсутствует. Состав команды 3 человека (вне зависимости от пола). От одного структурного подразделения может участвовать неограниченное количество команд.

Соревнования проходят на консоли Nintendo Switch,

Участники танцуют 2 трека. Треки определяется методом случайной выборки из списка треков в таблице 4.

Очередность выступления определяется путем жеребьевки.

Команда победителей и призёров определяется по наибольшей сумме набранных очков командой за 2 трека.

7.5. Соревнование по гольф-двоеборью фиджитал мини- гольф

Соревнование проводится в соответствии с Правилами вида спорта «гольф», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 12 февраля 2020 года № 111; Правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 года № 22; Официальным переводом на русский язык правил вида спорта «гольф», утвержденным решением Исполкома Ассоциации гольфа России от 05.12.2018 г. № 39; Правилами спортивной дисциплины «фиджитал-гольф», утвержденными решением № 12 Президиума Ассоциации «Национальная студенческая спортивная Лига гольфа» от 21 января 2023 года, настоящим Положением.

Состав команды 2 человека, вне зависимости от гендерного признака.

Каждая команда обязана сыграть раунд фиджитал мини-гольфа, состоящий из 3-х лунок цифрового этапа и 5-ти лунок физического этапа.

Результаты игры каждого участника команды на цифровом и физическом этапах складываются, сумма результатов обоих игроков является общим результатом команды.

Команда, набравшая меньшую сумму ударов обоих игроков, становится победителем.

Распределения команд по турнирной сетке в финале (плэй-офф) производится по результатам жеребьевки команд.

В финале (плэй-офф) команды последовательно играют 1/8, 1/4, 1/2, финал и матч за 3-е место.

Спортсмены, допущенные к участию в соревнованиях, должны иметь игровую форму согласно правилам вида спорта «гольф», соответствующую традиционному дресс-коду.

Каждая команда, принимающая участие в соревнованиях, должна иметь название команды.

7.6 Интеллектуальный конкурс «Основы компьютерного и фиджитал спорта: судейство, волонтерство, комментирование»

7.6.1 Для участия в образовательном конкурсе «Основы компьютерного и фиджитал спорта: судейство, волонтерство, комментирование» в рамках регионального фестиваля «Универфест.СФУ» все участники проходят регистрацию по образовательной программе на сайте ИНО по ссылке: <https://ino.sfu-kras.ru/program/1976/3361> срок до 04.09.2025 (включительно). Всех участников организаторы автоматически записывают в электронный курс на обучающую программу по теме «Основы компьютерного и фиджитал спорта: судейство, волонтерство, комментирование» (далее - программа). В электронном курсе программы участники изучают мини-лекции по основам компьютерного и фиджитал спорта, знакомятся с судейством, волонтерством, комментированием в данных видах спорта, проходят тестовые задания, набирают баллы, проходят итоговое тестирование в срок до 13 сентября 2025 года (включительно).

7.6.2 Результат определяется суммированием баллов, набранных каждым участником: в рамках обучающей программы учитываются баллы за итоговое тестирование и суммируются с баллами за участие в двигательной активности. Одна активность – 5 баллов.

Победители и призеры образовательного интеллектуального конкурса «Основы компьютерного и фиджитал спорта: судейство, волонтерство, комментирование» награждаются памятными грамотами.

7.7 Конкурс «Битва болельщиков» в рамках «Кубка первокурсников».

Количество болельщиков в команде: не ограничивается, но должно составлять минимум 10 человек.

7.7.1 Конкурс «Битва болельщиков» проходит в формате серии творческих конкурсных заданий и оценивается по следующим этапам:

1 этап «Поддержка команды». Задача команды болельщиков – поддержать команду спортсменов во время проведения 1/8 финала соревнований в рамках комплекса адаптационных мероприятий «Кубок первокурсников – 2025» этап «Лазертаг».

В данном этапе участие могут принимать болельщики команды не только из числа первокурсников. По результатам данного этапа команде присуждается единая оценка от 1 до 10 баллов согласно следующим критериям:

Критерии оценки:

- взаимодействие капитана (заводилы) с командой;
- единая форма и стиль, общий вид;
- использование атрибутики болельщиков (трещотки, дудки и т.д.);
- использование иных агитационных средств (плакаты, таблички, кричалки, растяжки и т.д);
- массовость (количество болельщиков, в том числе администрация института и профессорско-преподавательский состав);
- оригинальность поддержки (фишки команды).

2 этап «Творческая поддержка». Команды должны подготовить выступление продолжительностью от 2 до 3,5 минут с использованием атрибутики болельщиков, плакатов и музыкального сопровождения. В выступлении команды должны придерживаться тематике номера: представление своего института, его особенностей, специфики и т.д.

Творческая поддержка ограничивается площадкой размером 10м на 15м.

Не допускается использование в выступлении ненормативной лексики, сцен насилия, сцен эротического содержания, призывы к межнациональной вражде и розни, попирающие чувства верующих, дискредитации вооруженных сил Российской Федерации и нарушения иных требований действующего законодательства. Не допускается использование в конкурсных номерах материалов, производимых лицами, входящими в реестр иностранных агентов Министерства юстиции Российской Федерации.

Команды присылают необходимые мультимедийные материалы на адрес электронной почты: csk@sfu-kras.ru в срок до 14:00 11 сентября 2025 г. с названием файла «[Наименование института] поддержка».

В выступлении принимают участие все команды в полном составе.

Критерии оценок:

- использование атрибутики болельщиков и агитационных (от 1 до 5 баллов);
- создание художественного образа (единая форма и стиль, общий вид, единая тема, объединяющая институт) (от 1 до 5 баллов);
- креативность и оригинальность исполнения (от 1 до 5 баллов);
- качество исполнения (целостное впечатление) (от 1 до 5 баллов).

3 этап «Баттл кричалок». Конкурс проводится в формате баттла кричалок. Команды болельщиков путем жеребьевки распределяются по парам. Каждой команде необходимо по очереди презентовать заранее заготовленные кричалки, которые в позитивном ключе описывают противоположную команду (1 шт.), кричалки, которые описывают Сибирский федеральный университет (1 шт.).

В конкурсе принимает участие команда в полном составе. Выступать может как один представитель, так и весь состав на усмотрение участников команды.

Команды присылают текст кричалок на адрес электронной почты: csk@sfu-kras.ru в срок до 14:00 11 сентября 2025 г. с названием файла «[Наименование института] батл».

Распределение команд по кричалкам будет произведено не позднее 8 сентября 2025 г. Капитаны команд будут проинформированы в чатах с Организаторами. По результатам данного этапа команде присуждается единая оценка до 10 баллов согласно следующим критериям:

- оригинальность работы;
- качество исполнения работы;
- вовлеченность команды в исполнение кричалок работы;
- общее впечатление работы.

7.7.2 Команда-победитель определяется по максимальному количеству набранных баллов за 3 этапа.

7.8 Инклюзивный марафон здоровья

Команды формируются после регистрации участников пропорционально 1:1 (студенты нормотипичного развития / студенты, отнесенные к специальной медицинской группе «А», лица с ограниченными возможностями здоровья (далее – ОВЗ) / дети-инвалиды (до 18 лет), инвалиды (старше 18 лет), участники специальной военной операции).

Инклюзивный марафон здоровья проводится между командами территориальных подразделений СФУ и других вузов г. Красноярска. Формирование команд осуществляется преподавателями вузов г. Красноярска и физкультурно-спортивных специализаций СФУ «Оздоровительная ФК» и «Адаптивная ФК» от 30 до 60 человек.

7.8.1 Соревновательная программа

Одна команда демонстрирует комплекс оздоровительной гимнастики в течение 3 минут под музыкальное сопровождение. Могут быть использованы: атрибутика, спортивный инвентарь. Тематика посвящена студенческому спорту.

Критерии: комплекс должен соответствовать тематике и иметь оздоровительную направленность, также отвечать требованиям безопасности для участников.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

8.1. Команды победители и призеры соревнований по гольф-двоеборью фиджитал мини-гольф, инклюзивных соревнований по фиджитал-настольному теннису, соревнований по фиджитал спорту в спортивной дисциплине «ритм-симулятор» среди студенческих команд награждаются кубком, грамотами, медалями, сувенирной продукцией за счет средств государственного задания (401/ОЗМ/ЦРСТС), за счет средств Студенческого спортивного клуба СФУ.

8.2 Команды победителей и призеров по фиджитал спорту в спортивной дисциплине «ритм-симулятор» среди корпоративных команд сотрудников и преподавателей СФУ награждаются грамотами, медалями, сувенирной продукцией за счет средств государственного задания (401/ОЗМ/ЦРСТС), за счет средств Студенческого спортивного клуба СФУ.

9. ПРИЕМ ЗАЯВОК И РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ

9.1 Предварительные заявки для участия в соревнованиях по дисциплине «Лазертаг» в рамках «Кубка первокурсников» принимаются до 18:00 13 сентября 2025 г. на адрес электронной почты Центра студенческой культуры: csk@sfu-kras.ru в соответствии с Приложением 1.

Оригинал заявки для участия в соревнованиях по дисциплине «Лазертаг» в рамках «Кубка первокурсников» представитель команды приносит в день Мероприятия.

9.2 Предварительные заявки для участия в соревнованиях:

- по ритм-симулятору среди студентов,
- по гольф-двоеборью – фиджитал – мини - гольфу

принимаются до 20:00 9 сентября 2025 г. по ссылке:
<https://forms.yandex.ru/cloud/68a339525056901b7afd958a>

Оригинал заявки для участия в соревнованиях представитель команды приносит в день Мероприятия в соответствии с Приложением 2.

9.3 Предварительные заявки на участие в соревнованиях по ритм-симулятору среди корпоративных команд сотрудников и преподавателей СФУ принимаются до 20:00 9 сентября 2025 г. по ссылке:
<https://forms.yandex.ru/cloud/68a339525056901b7afd958a>

Оригинал заявки для участия в соревнованиях представитель команды приносит в день Мероприятия в соответствии с Приложением 3.

9.4 Электронные заявки для участия в инклюзивном марафоне здоровья и в инклюзивном фиджитал настольном теннисе принимаются до 20:00 9 сентября 2025 г. по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/68a041b984227c0fcbba866b/>

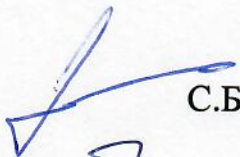
9.5 Предварительные заявки для участия в конкурсе «Битва болельщиков» принимаются до 18:00 13 сентября 2025 года на адрес электронной почты Центра студенческой культуры: csk@sfu-kras.ru в соответствии с Приложением 1.

Оригинал заявки для участия в соревнованиях представитель команды приносит в день Мероприятия.

9.6 Цифровая регистрация участников осуществляется в день Мероприятия через цифровую платформу «U-sport: физическая культура и спорт СФУ».

СОГЛАСОВАНО

Руководитель
Центра развития студенческого спорта



С.Б. Жереб

Директор Института физической культуры,
спорта и туризма



А.Ю. Близневский

Начальник Управления
молодежной политики



А.С. Дворинович

Руководитель Студенческого
спортивного клуба



М.С. Белозерская

Приложение 1

ЗАЯВКА

на участие в Кубке первокурсников в дисциплине лазертаг/«Битва болельщиков»
для обучающихся Университета

от команды _____
(название команды, институт)

№	ФИО (полностью)	Дата рождения	Номер телефона	Группа	Электронная почта	Ссылка на профиль Вконтакте	Форма обучения (бюджет/внебюджет)	Виза врача, или личная подпись (за свое здоровье несу ответственность самостоятельно)
1.								
2.								
3.								
4.								
5.								
6.								
7.								

Представитель команды/тренер _____ / _____

подпись

ФИО

Контактный телефон: _____

Приложение 2

ЗАЯВКА

на участие в соревнованиях

указать наименование соревнований (ритм-симулятор среди студентов/
гольф-двоеборье – фиджитал – мини – гольф) для обучающихся Университета

от команды

(название команды, институт)

№	ФИО (полностью)	Институт	Дата рождения	Номер телефона	Группа	Электронная почта	Ссылка на профиль Вконтакте	Форма обучения (бюджет/ внебюджет)	Виза врача, или личная подпись (за свое здоровье несу ответственность самостоятельно)
1.									
2.									
3.									
4.									
5.									
6.									
7.									

Представитель команды

_____/_____
подпись ФИО

Контактный телефон: _____

Ответственный за СМР _____

ЗАЯВКА

на участие в ритм - симуляторе для преподавателей и сотрудников,

от команды _____
(название команды)
(институт)

№	ФИО (полностью)	Структурное подразделение/ команда от города (место работы и тд)	Виза врача, или личная подпись (за свое здоровье несут ответственность самостоятельно)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			

Представитель команды _____ / _____
подпись ФИО

Контактный телефон: _____